Jogo da forca – mar n.º 2 (nível 3)

Nome: _____

Adivinha cada palavra letra a letra. Joguem a dois: um sabe a palavra e o outro diz letras. Por cada letra errada, junta-se um traço ao desenho. Online, o computador guarda a palavra em segredo por ti!

1

_ _ _ _ _ _ _

Letras experimentadas: _____

2 Explora o fundo do mar.

_ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _

Letras experimentadas: _____

3

_ _ _ _ _ _

Letras experimentadas: _____

4 Animal marinho muito brincalhão.

_ _ _ _ _ _ _ _

Letras experimentadas: _____

5

_ _ _ _ _ _

Letras experimentadas: _____

6

_ _ _ _ _ _

Letras experimentadas: _____

7 Anda de lado.

Letras experimentadas:

8

Letras experimentadas:

Solução — Jogo da forca – mar n.º 2 (nível 3)

1. C A M A R A O

2. Explora o fundo do mar.

   M E R G U L H A D O R

3. C O N C H A

4. Animal marinho muito brincalhão.

   G O L F I N H O

5. B A L E I A

6. S E R E I A

7. Anda de lado.

   C A R A N G U E J O

8. E S T R E L A