

Jogo da forca – mar n.º 2 (nível 3)

Nome: _____

Adivinha cada palavra letra a letra. Joguem a dois: um sabe a palavra e o outro diz letras. Por cada letra errada, junta-se um traço ao desenho. Online, o computador guarda a palavra em segredo por ti!

1

Letras experimentadas: _____

2

Explora o fundo do mar.

Letras experimentadas: _____

3

Letras experimentadas: _____

4

Animal marinho muito brincalhão.

Letras experimentadas: _____

5

Letras experimentadas: _____

6

Letras experimentadas: _____

7

Anda de lado.

Letras experimentadas: _____

8

Letras experimentadas: _____

Solução — Jogo da força – mar n.º 2 (nível 3)

1 C A M A R A O

2 Explora o fundo do mar.

M E R G U L H A D O R

3 C O N C H A

4 Animal marinho muito brincalhão.

G O L F I N H O

5 B A L E I A

6 S E R E I A

7 Anda de lado.

C A R A N G U E J O

8 E S T R E L A