

Jogo da forca – mar n.º 3 (nível 3)

Nome: _____

Adivinha cada palavra letra a letra. Joguem a dois: um sabe a palavra e o outro diz letras. Por cada letra errada, junta-se um traço ao desenho. Online, o computador guarda a palavra em segredo por ti!

1 Explora o fundo do mar.

Letras experimentadas: _____

2 Leva a casa às costas.

Letras experimentadas: _____

3 Animal transparente que pica.

Letras experimentadas: _____

4

Letras experimentadas: _____

5

Letras experimentadas: _____

6

Letras experimentadas: _____

7

Letras experimentadas: _____

8 Animal marinho muito brincalhão.

Letras experimentadas: _____