Jogo da forca – mar n.º 3 (nível 3)

Nome: _____

Adivinha cada palavra letra a letra. Joguem a dois: um sabe a palavra e o outro diz letras. Por cada letra errada, junta-se um traço ao desenho. Online, o computador guarda a palavra em segredo por ti!

1. Explora o fundo do mar.

   _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _

   Letras experimentadas: _____

2. Leva a casa às costas.

   _ _ _ _ _ _ _ _ _ _

   Letras experimentadas: _____

3. Animal transparente que pica.

   _ _ _ _ _ _ _ _ _ _

   Letras experimentadas: _____

4.

   _ _ _ _ _ _ _ _

   Letras experimentadas: _____

5.

   _ _ _ _ _ _ _ _

   Letras experimentadas: _____

6.

   _ _ _ _ _ _ _ _

   Letras experimentadas: _____

7

Letras experimentadas:

8 Animal marinho muito brincalhão.

Letras experimentadas:

Solução — Jogo da forca – mar n.º 3 (nível 3)

1. Explora o fundo do mar.

   M E R G U L H A D O R

2. Leva a casa às costas.

   T A R T A R U G A

3. Animal transparente que pica.

   A L F O R R E C A

4. G A I V O T A

5. L A G O S T A

6. T U B A R A O

7. C A M A R A O

8. Animal marinho muito brincalhão.

   G O L F I N H O