

Jogo da forca – mar n.º 3 (nível 3)

Nome: _____

Adivinha cada palavra letra a letra. Joguem a dois: um sabe a palavra e o outro diz letras. Por cada letra errada, junta-se um traço ao desenho. Online, o computador guarda a palavra em segredo por ti!

1 Explora o fundo do mar.

Letras experimentadas: _____

2 Leva a casa às costas.

Letras experimentadas: _____

3 Animal transparente que pica.

Letras experimentadas: _____

4

Letras experimentadas: _____

5

Letras experimentadas: _____

6

Letras experimentadas: _____

7

Letras experimentadas: _____

8 Animal marinho muito brincalhão.

Letras experimentadas: _____

Solução — Jogo da força – mar n.º 3 (nível 3)

- 1 Explora o fundo do mar.

M E R G U L H A D O R

- 2 Leva a casa às costas.

T A R T A R U G A

- 3 Animal transparente que pica.

A L F O R R E C A

4

G A I V O T A

5

L A G O S T A

6

T U B A R A O

7

C A M A R A O

- 8 Animal marinho muito brincalhão.

G O L F I N H O