

Jogo da força – jardim n.º 1 (nível 2)

Nome: _____

Adivinha cada palavra letra a letra. Juguem a dois: um sabe a palavra e o outro diz letras. Por cada letra errada, junta-se um traço ao desenho. Online, o computador guarda a palavra em segredo por ti!

- 1 Põe-se na terra para nascer uma planta.

S _____

Letras experimentadas: _____

- 2 Ferramenta para juntar as folhas.

A _____

Letras experimentadas: _____

- 3 Come as alfaces.

L _____

Letras experimentadas: _____

- 4 Pequena árvore com muitos ramos.

A _____

Letras experimentadas: _____

- 5 Espaço verde à volta da casa.

J _____

Letras experimentadas: _____

- 6 Serve para dar água às plantas.

R _____

Letras experimentadas: _____